

**Entraînement 1** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

**Machine**

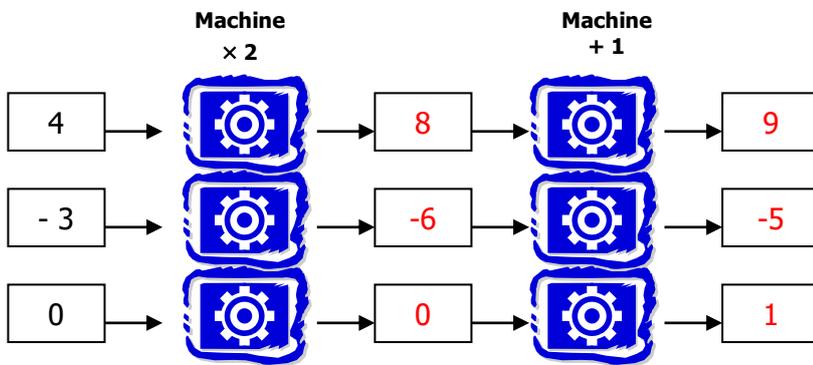


Si on entre un nombre dans la machine, on obtient à la sortie un nouveau nombre.

Une **fonction** est un processus qui associe à un nombre un nouveau nombre **unique**.  
On note souvent une fonction par la lettre  $f$

<p><b>Machine + 2</b></p> <p><math>f(5) = 7</math> L'image de 5 est le nombre 7</p>	<p><b>Machine + 2</b></p> <p><math>f(8) = 10</math> L'image de 8 est le nombre 10</p>	<p><b>Machine + 2</b></p> <p><math>f(-2) = 0</math> L'image de (-2) est le nombre 0</p>
<p><b>Machine x 3</b></p> <p><math>f(2) = 6</math> Le nombre 2 a pour image 6</p>	<p><b>Machine x 3</b></p> <p><math>f(-6) = -18</math> Le nombre (-6) a pour image -18</p>	<p><b>Machine x 3</b></p> <p><math>f(2,5) = 7,5</math> Le nombre 2,5 a pour image 7,5</p>

**Entraînement 2** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

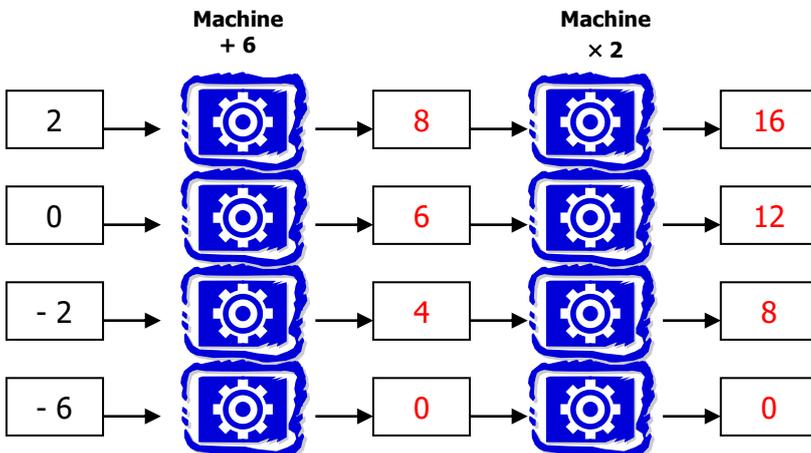


$f(4) = 9$   
Le nombre 4 a pour image le nombre 9

$f(-3) = -5$   
Le nombre (-3) a pour image le nombre -5

$f(0) = 1$   
Le nombre 0 a pour image le nombre 1

**Entraînement 3** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.



$f(2) = 16$        $f(1) = 14$

$f(0) = 12$        $f(-1) = 10$

$f(-2) = 8$        $f(3) = 18$

$f(-6) = 0$        $f(10) = 32$

